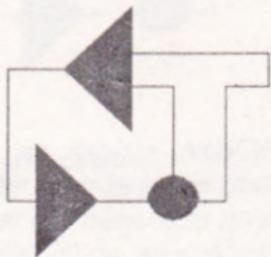


# WOW!

**9 JEUX POUR VOTRE THOMSON T09, T09+  
et T08 disquette**

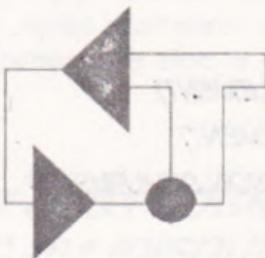
**6 JEUX POUR VOTRE AMSTRAD CPC 6128,  
664 et 464 disquette**



# WOW!

**9 JEUX POUR VOTRE THOMSON T09, T09+  
et T08 disquette**

**6 JEUX POUR VOTRE AMSTRAD CPC 6128,  
664 et 464 disquette**



*Vous venez d'acquérir un logiciel NOVTECH et nous vous en remercions. Afin de profiter au mieux des qualités de ce produit, nous vous conseillons de ranger vos disquettes après utilisation et de ne pas les placer celles-ci à proximité d'une source de chaleur trop intense ni dans le champ magnétique d'un haut-parleur ou d'un poste de télévision.*

*Au cas où, malgré nos soins attentifs, ce logiciel serait défectueux, nous vous remercions de le ramener à votre revendeur qui vous l'échangera.*

*Par ailleurs, nous vous rappelons que ces logiciels, leurs sons, leurs graphismes et les textes de la notice sont la propriété exclusive de NOVTECH. Seule une copie de sauvegarde de ces programmes est autorisée par la loi.*

# SOMMAIRE

COMMENT CHARGER VOTRE LOGICIEL	PAGE 3
BLUE WAR	PAGE 4
GARDEN PARTY	PAGE 7
BLUE STAR	PAGE 8
SUPER FLIPPARD	PAGE 9
SPACE GAME	PAGE 10
DON CAMILLO	PAGE 10
SPEEDWAY (THOMSON SEULEMENT)	PAGE 11
BREAKER (THOMSON SEULEMENT)	PAGE 13
JUMP FOR SURVIVAL (THOMSON SEULEMENT)	PAGE 13

## IMPORTANT:

- 1/ WOW! EXISTE POUR MICRO-ORDINATEURS THOMSON TO ET AMSTRAD CPC. TOUTEFOIS, LA VERSION AMSTRAD N'INCORPORE PAS LES PROGRAMMES JUMP FOR SURVIVAL, SPEEDWAY et BREAKER.
- 2/ EN CAS DE PROBLEME DE FONCTIONNEMENT OU DE CHARGEMENT DE L'UN DE CES LOGICIELS, NOUS VOUS RECOMMANDONS DE RELIRE SOIGNEUSEMENT LES INSTRUCTIONS CORRESPONDANTES ET DE REPRENDRE TOUTES LES OPERATIONS DECrites AVANT DE VOUS ADRESSER A VOTRE REVENDEUR.

## **CHARGEMENT DES PROGRAMMES SUR THOMSON T09, T08 ET T09+**

Allumez votre micro-ordinateur (ou réinitialisez-le) comme cela est décrit dans le manuel d'utilisation de celui-ci. L'écran de votre machine devrait afficher le sigle THOMSON ainsi que les différentes options disponibles pour l'initialisation. Placez alors votre disquette dans le lecteur de disquette principal, puis, à l'aide du crayon optique ou du clavier, choisissez l'option:

\* D pour T09,

\* B pour T08 ou T09+.

Après quelques secondes, l'écran affichera les différentes possibilités de jeu à votre disposition. Après avoir choisi un titre, appuyez sur le chiffre correspondant. Reportez-vous alors à la notice spécifique du logiciel pour jouer.

## **CHARGEMENT DES PROGRAMMES SUR AMSTRAD CPC 464 (DISQUETTE), 664 ET 6128**

Allumez votre micro-ordinateur (ou réinitialisez-le) comme cela est décrit dans le manuel d'utilisation de celui-ci. Placez alors votre disquette FACE 1 VERS LE HAUT dans le lecteur de disquette principal, puis, tapez la commande suivante:

**RUN "WOW", Suivi de l'appui sur la touche <ENTER>.**

Après quelques secondes, l'écran affichera les titres des différents jeux disponibles. Pour choisir, appuyez sur le chiffre correspondant.

**ATTENTION: POUR CERTAINS LOGICIELS, IL VOUS SERA DEMANDE DE RETOURNER LA DISQUETTE; SOYEZ ATTENTIF A TOUT MESSAGE APPARAISSANT SUR L'ECRAN (c'est en particulier le cas pour SPACE GAME). Reportez-vous ensuite à la notice spécifique du logiciel pour jouer.**

# BLUE WAR

**THOMSON: DISQUETTE 1**

**AMSTRAD: DISQUETTE 1**

Un simulateur de course en mer à bord du sous-marin U79.

Parti avec un équipage de 35 hommes, vous voilà à l'aube de devenir amiral si vous manoeuvrez à la perfection, car dans ce jeu, toutes les phases du pilotage d'un sous-marin sont à respecter.

Pour repérer les navires ennemis, reportez-vous à la carte marine. Les navires y sont figurés en rouge et votre sous-marin en blanc. Choisissez alors vos directions de façon à vous rapprocher au plus près de vos cibles; à partir d'une certaine distance, celles-ci sont visibles par le périscope. Elles sont alors à portée de torpille, mais si le navire est armé, cela signifie que vous êtes vulnérable vous aussi. Tirez alors vos torpilles lorsque votre cible sera correctement alignée dans le viseur. Un message radio pourra vous signaler une cible privilégiée; tenez-en compte.

Votre base vous permettra de vous réapprovisionner et de réparer les avaries (Votre base est signalée sur la carte par un petit drapeau en bas à droite).

Les moteurs diesels ne doivent être utilisés qu'en surface sous peine de grave avarie. Par ailleurs, si une voie d'eau se déclare, pensez à actionner les pompes.

Bonne chasse, et à vous de détruire le plus de navires ennemis sans bien entendu couler ceux de vos alliés.

**NB: BLUE WAR FONCTIONNE UNIQUEMENT AVEC LE CLAVIER.**

## TOUCHES FONCTION.

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| D | Mise en route des moteurs diesels     |
| E | Mise en route des moteurs électriques |

T Appuyer une fois pour introduire les torpilles  
dans les tubes puis une seconde fois pour tirer

+ Augmentation de la vitesse (> sur AMSTRAD)

- Diminution de la vitesse (< sur AMSTRAD)

1 - 8 Choix du cap

H Tour d'horizon

↓ Plongée

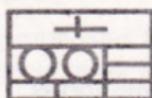
↑ Surface

EFF Arrêt de vitesse ou arrêt de plongée (COPY sur AMSTRAD)

P Mise en route des pompes à eau

← → Changement de tableau

ENTER Validation du tableau



KIOSQUE: permet de visualiser les alentours du sous-marin et donne accès à toutes les commandes de pilotage.



RADAR: détecte les navires à proximité du sous-marin, fonctionne en SONAR si vous êtes en plongée.



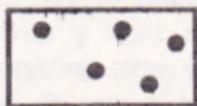
LIVRE DE BORD: tableau récapitulatif des navires coulés.



FLOTTE ENNEMIE: visualisation des silhouettes des navires ennemis.



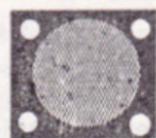
RAPPORT DES AVARIES: visualisation des dégâts causés par les navires ennemis ou par des erreurs de pilotage.



CARTE MARINE: carte où figure la position des navires ennemis et des îles . Les navires ennemis ne sont visibles qu'en combat de jour.



GRADE: donne votre grade, calculé en fonction des exploits réalisés.



RADIO: visualise des messages radio émis par votre base.



AIDE: fonction donnant les commandes accessibles du tableau en cours.

# GARDEN PARTY

**THOMSON: DISQUETTE 1**

**AMSTRAD: DISQUETTE 1**

Vous êtes de ceux qui pensent que le jardinage est synonyme de détente et de repos? Alors chaussez vos bottes, respirez profondément, et en avant!

Pour assurer votre subsistance, vous devez approvisionner votre garde-manger en légumes frais. Pour y arriver, vous devez:

- \* Planter les jeunes plants dans votre jardin (pour accéder au jardin, suivez la flèche blanche),
- \* Les arroser régulièrement (Lorsque l'arrosoir est vide, le remplir à la fontaine),
- \* Admirer leur évolution jusqu'à maturation,
- \* Les ramasser et les ramener dans votre garde manger.

Malheureusement, il faudra disputer votre nourriture aux nombreux insectes en les détruisant par de généreuses pulvérisations d'insecticide.

**NB:**

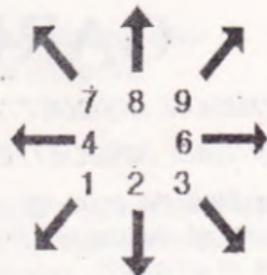
Si vous trouvez dans la partie potager de votre jardin (tableau 2), et que vous transportez un plant, vous ne pourrez revenir au tableau précédent que si vous avez mis en terre ce plant. En conséquence, si vous avez l'impression d'être bloqué côté potager, essayez de planter l'éventuel plant que vous avez peut-être entre les mains avant de réessayer de sortir.

Après tous ces efforts, vous pourrez encore être surpris par une météo capricieuse ou par une curiosité de la nature qui détruira d'un seul coup tous vos espoirs de survie.

Les déplacements s'effectuent grâce au joystick ou au clavier. Le bouton "FEU" ou la touche "5" du clavier permettent de planter, de ramasser, d'arroser et de pulvériser.

Vous ne pouvez prendre plus d'un outil à la fois. Pour le poser, appuyez plusieurs fois sur le bouton "FEU" ou la touche "5".

Il vous faut impérativement la brouette pour ramener vos légumes dans la cabane.



## BLUE STAR

*THOMSON: DISQUETTE 1*

*AMSTRAD: DISQUETTE 1*

Vous voyagez dans l'espace aux commandes de votre vaisseau personnel.

**VOTRE BUT:**

La destruction totale des bases ennemis.

**VOTRE ARMEMENT:**

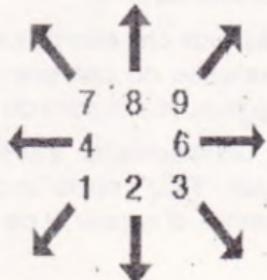
Plusieurs vaisseaux équipés de puissants canons.

Plusieurs salves seront nécessaires pour percer le bouclier protecteur des bases et atteindre leurs points sensibles.

Bien entendu, les bases seront farouchement défendues par leurs flottes respectives d'extra terrestres et il vous faudra une grande maîtrise de votre vaisseau pour éviter leurs tirs croisés. Attention également aux batteries antisidérales particulièrement rapides et efficaces dont sont équipées certaines bases.

Il faudra prendre le temps de vérifier votre carburant et d'en faire des réserves en tirant sur les bidons ou en vous positionnant sur votre engin ravitailleur.

Entre deux galaxies habitées, vous devrez



parcourir de très importantes distances en vitesse intergalactique. Il vous faudra alors éviter les météorites contre lesquelles toute collision sera fatale.

Vous dirigez votre vaisseau grâce au joystick ou au clavier.

Le tir s'effectue avec la touche action du joystick ou la touche "5" du clavier.

# SUPER FLIPPARD

*THOMSON: DISQUETTE 2*

*AMSTRAD: DISQUETTE 2*

Approchez, approchez, Mesdames et Messieurs, et venez admirer notre fabuleux jeu d'arcade: j'ai nommé le SUPER FLIPPARD! Imaginez vous à la place d'une bille, bien ronde, bien métallique...Imaginez vous roulant sur un tapis qui défile à une allure folle tandis que viennent à votre rencontre des flaques d'huile, des trous profonds et autres obstacles étonnantes qui font toute la richesse de notre jeu! Imaginez ces drapeaux qui, dès qu'on les touche, inversent le sens du tapis sur lequel vous essayez de maintenir un équilibre précaire...Tout cela et bien plus encore, vous le retrouverez, Mesdames et Messieurs, dans SUPER FLIPPARD... Approchez, approchez, n'ayez pas peur, on ne vous mordra pas...

Pour commencer, tapez sur la touche 5. Les touches 1,4,7 vous feront aller à gauche, tandis que les touches 3,6,9 vous dirigent à droite. Certains obstacles gagnent à être évités, d'autres non...A vous de les découvrir!

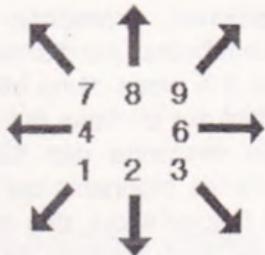
# SPACE GAME

**THOMSON: DISQUETTE 2**

**AMSTRAD: DISQUETTE 2**

Votre but est détruire la flotte maléfique qui dévaste notre galaxie et d'inscrire votre nom sur la liste des 10 SUPERHEROS de l'univers. Vous êtes devant le tableau de bord de bord de votre croiseur de combat modèle MINI-NOSTROMO 16HX 22 (modifié 76), armé d'un canon à anti-protonique à compensation post-néo temporelle. Vous devez, à l'aide de cette arme hyper sophistiquée (quoique assez répandue), détruire le plus de vaisseaux et de météorites possible. Le sort de l'univers libre en dépend! Attention toutefois: concentrez votre tir sur les vaisseaux offensifs sans perdre votre temps sur les innocents cargos de passage.

Pour l'opinion clavier les contrôles sont les suivants:



Bien entendu, si vous devenez l'un des plus grands destructeurs d'extraterrestres maléfiques, vous pourrez graver votre nom en lettres de feu parmi celui des autres héros de notre univers.

Bonne chance, et que la Frousse soit avec toi!

# DON CAMILLO

**THOMSON: DISQUETTE 2**

**AMSTRAD: DISQUETTE 2**

Vous êtes mort. Triste nouvelle, certes, mais consolez-vous: vous

n'êtes pas loin du Paradis! Petit problème: suite à une erreur administrative du Bureau du Ciel, vous avez été affecté à une tâche normalement dévolue à l'un des habitants du purgatoire: l'allumage des cierges. Petit ange de sexe indéterminé, il vous faudra donc allumer la plupart de ces cierges afin de passer la porte sévèrement gardée qui mène aux cieux supérieurs (Dont le très célèbre 7eme ciel, extrêmement prisé par nos concitoyens). Malheureusement, quelques petits démons du 18eme ordre en vacances dans le secteur vous ont repéré. Dés que vous aurez allumé quelques cierges, il n'auront de cesse que d'éteindre ceux-ci. De plus, attention! Leur contact vous souillera de façon indélébile, et, après un certain nombre de fois, Saint Pierre vous rejettéra définitivement du Paradis car vous ne serez plus en odeur de sainteté.

Après le chargement du logiciel, choisissez entre les deux options clavier (lent ou rapide) ou bien encore le joystick.

Pour le clavier, les touches sont les suivantes:

Pour allumer les chandelles, passez juste au dessus des mèches en appuyant sur la touche 5 ou encore en pressant le bouton FEU de votre Joystick.

Lorsque la porte sera ouverte, il vous suffira de vous poser sur l'ouverture pour passer au ciel de niveau supérieur.



## SPEEDWAY

### *DISQUETTE 1 - THOMSON SEULEMENT*

SPEEDWAY est une course-poursuite de voiture entièrement en trois dimensions. Comme dans la réalité, vous devrez faire attention à votre niveau de carburant ainsi qu'à l'usure de vos pneus. Afin de refaire le

plein et/ou de changer les roues, vous pourrez vous arrêter dans une des station-services (Indiquée par un "P" sur le schéma du circuit, à gauche de l'écran) où un serviable pompiste viendra faire le nécessaire (n'oubliez pas le pourboire). Nous vous conseillons vivement de ralentir dans les virages et de vous sangler parfaitement dans votre siège avant de lancer ce logiciel.

Pour piloter votre bolide, vous pouvez au choix utiliser un joystick ou le clavier.

*Avec le joystick, sur la route:*

UP	Accélérer
DOWN	Freinage
Gauche	Virage à gauche
Droite	Virage à droite

*Avec le joystick, sur le parking:*

FIRE+UP	Tour complet en copilote (démonstration)
FIRE+DOWN	Changement de pneus
FIRE+Gauche	Plein d'essence
FIRE+Droite	Arrêt

*Avec le clavier, sur la route:*

▲	Accélérer
▼	Freinage
→	Virage à gauche
←	Virage à droite

*Avec le clavier, sur le parking:*

C	Tour complet en copilote (démonstration)
P	Changement de pneus

## E PLEIN D'ESSENCE

**BREAKER*****DISQUETTE 2 - THOMSON SEULEMENT***

Année 5673 après JC. Suite à d'obscures tractations, vous vous retrouvez prisonnier de ce coin perdu de l'espace appelé BER@#&\$, dans la galaxie RDA 628X 3945. A l'aide de votre navette-raquette, vous devez franchir le tristement célèbre mur de BER@#\$, gardé par les féroces et impitoyables SOV£}~&~, en détruisant les multiples tableaux de briques qui vous séparent de l'espace libre. Certaines briques ne se détruiront qu'après plusieurs impacts, tandis que certains objets, si vous les rattrapez, vous donneront des pouvoirs supplémentaires. Mais prenez garde à ne pas rater la balle...

Le déplacement du curseur s'effectue grâce à votre poignée ou à la touche 4 pour aller à gauche et à la touche 6 pour aller à droite, selon que vous avez choisi l'option Joystick ou clavier.

N'oubliez pas: derrière le mur, la liberté!

**JUMP FOR SURVIVAL*****DISQUETTE 2 - THOMSON SEULEMENT***

Chef aimé et respecté d'un clan de grenouilles campagnardes, confronté à l'urbanisation sauvage de votre cadre de vie, vous décidez un beau matin de guider les vôtres vers des cieux plus cléments, à

savoir une excellente mare pas encore complètement polluée. Toutefois, pour atteindre cette mère, vous devrez successivement traverser une autoroute, des lacs de pétrole, une voie ferrée, et j'en passe... Votre mission (si vous l'acceptez) consistera à guider les vôtres vers le paradis des batraciens en minimisant les pertes au maximum. Vous déplacerez chacune de vos huit grenouilles à travers l'adversité grâce au clavier ou au joystick.

Trois niveaux de jeu existent, ne soyez pas trop prétentieux pour la première tentative...

Les touches du clavier sont les suivantes:

